

Spielend heilen. Ein systematisches Review zum Einsatz von Gamification in Therapie und Rehabilitation. /// Playful healing. A systematic review on the use of gamification in therapy and rehabilitation.

Datenbank

TEMA, Copyright WTI-Frankfurt-digital GmbH

Deskriptoren

Rehabilitation; Gesundheitswesen; Lernsoftware; Spiele-Software; Lernspiel

Abstract

Immer häufiger sind Spielelemente Gegenstand verschiedener spielfremder Forschungsgebiete. Einzug haben diese gamifizierten Methoden mittlerweile auch im Gesundheitswesen gehalten. Dieses systematische Review untersucht den aktuellen Forschungsstand der Anwendung von Gamification in den Bereichen „Therapie“ und „Rehabilitation“ anhand von ausgewählten Studien. Ziel ist es, sowohl Forschern als auch Anwendern von gamifizierten Projekten einen Überblick über die eingesetzten Methoden und Anwendungsmöglichkeiten zu geben. Behandelt werden der Einsatz und der Erfolg von gamifizierten Systemen sowie deren Auswirkungen auf die Patienten. Es wird zudem auf Themen hingewiesen, die innerhalb der untersuchten Literatur kaum bzw. nicht behandelt wurden. /// With increasing frequency, game elements can be found in various non-game research areas. These gamified methods have now also found their way into the health-care sector. Based on selected studies this systematic review explores the current state of research on the use of gamification in the areas of therapy and rehabilitation. The purpose of this review is to provide an overview of the methods and various applications for researchers and users of gamified projects. The paper will address the use and success of gamified systems as well as their impact on the patients. Furthermore, it highlights issues which had barely or not been dealt within the selected studies.

Autor

Caliskan, Yasemin; Entezari, Rosa; Eßer, Marc; Ezold, Ulrike; Gelfart, Dennis; Mariami, Hafssa; Beutelspacher, Lisa

Quelle

Information. Wissenschaft & Praxis * Band 69 (2018) Heft 1, Seite 47-57 (11 Seiten, Quellen)